

Exercícios

Exercício 2: Localizar duplicatas

Vamos criar uma action que localiza possíveis conteúdos duplicados, procurando por objetos com o mesmo título.

Em `portal_skins > custom`, crie um Page Template chamado **view_duplicates**:

```
<html metal:use-macro="context/main_template/macros/master">

  <metal:block fill-slot="main">

    <tal:block define="duplicates
python:context.portal_catalog(Title=context.Title())">

      <ul tal:repeat="brain duplicates">

        <li tal:define="url
brain/getURL" tal:condition="python:context.absolute_url() != url">
          <a tal:attributes="href url" tal:content="url"
/>
        </li>

      </ul>

    </tal:block>

  </metal:block>

</html>
```

Adicione uma action da categoria **object** com as seguintes características:

- id: `show_duplicates`
- Title: `Duplicatas`
- URL: `string:$object_url/view_duplicates`

Teste e verifique sua solução.

Exercício 3: Lixeira

3.1 Introdução

Suponha que a intranet da nossa empresa esteja enfrentando problemas de perda de conteúdos causada pelo descuido de usuários que estão removendo conteúdos inadvertidamente.

Em uma reunião da equipe, um usuário lembra como a lixeira do Windows já evitou que ele perdesse documentos importantes. O gerente da equipe gosta da ideia, e encarrega você de implementar no Plone uma solução semelhante.

3.2 A action Lixeira

Vamos criar uma action chamada **Lixeira** na categoria **user**. Queremos que essa action apareça apenas para usuários logados, portanto, duplicar (copiar e colar) a action **user/logout** é uma boa ideia. Modifique os campos da forma adequada.

A action Lixeira será posicionada logo acima da action Sair (logout). Verifique que action apareceu no dropdown da forma correta.

3.3 Customizando a action `object_buttons/delete` e criando a nova action

Vamos utilizar a action `object_buttons/delete` apenas na Lixeira (para excluir definitivamente). Nos outros lugares, vamos usar uma action que vai mover o conteúdo para a lixeira.

Começaremos fazendo uma cópia da action **`object_buttons/delete`** e em seguida faremos com que ela apareça apenas na pasta Lixeira utilizando a seguinte condição:

```
python:'lixeira' in context.absolute_url() and context.getId() !=
'lixeira'
```

Dessa forma, quando estivermos na lixeira ele irá excluir definitivamente o conteúdo. Mude o título dessa action para "Excluir Definitivamente" e em Permissions coloque a permissão **Manage portal**, apenas admins poderão excluir definitivamente conteúdos.

Na nova action (duplicação da delete antiga), configure o campo URL para apontar para o script **`move_to_trash`**, que vamos criar no próximo passo. Posicione a nova action acima da action rename (igual era com a action antiga). Coloque a seguinte condição na nova action (não queremos que ela apareça na lixeira):

```
python:'lixeira' not in context.absolute_url()
```

Teste a nova action Excluir, nesse ponto ela precisa retornar um "NotFound".

3.4 Criando o script `move_to_trash`

Vamos criar esse script em **`portal_skins/custom`** com o seguinte código:

```
lixreira = context.lixreira
context.object_cut()
lixreira.object_paste()
```

Pronto, verifique que a sua solução está funcionando corretamente.

Exercício 8: Portlets

Vamos criar um portlet e que lista possíveis conteúdos duplicados. Crie uma cópia do template criado no exercício 2 (view_duplicates), renomeie a cópia para view_duplicates_portlet e adapte-o da seguinte forma:

```
<div metal:define-macro="portlet">

    <tal:block define="duplicates
python:context.portal_catalog(Title=context.Title())">

        <label> Duplicatas </label>
        <div tal:condition="python:len(duplicates)<2">
            Não há conteúdo duplicados
        </div>

        <ul tal:repeat="brain duplicates">

            <li tal:define="url
brain/getURL" tal:condition="python:context.absolute_url() != url">
                <a tal:attributes="href url"
tal:content="brain/getPath" />
            </li>

        </ul>

    </tal:block>

</div>
```

Agora vamos criar o portlet na raiz do site, escolha o tipo Portlet Clássico. Preencha o campo template com **view_duplicates_portlet** e o campo macro com **portlet**.

Pronto, verifique sua solução.

