



# PLONE NA VISÃO DO USUÁRIO

I

# GESTÃO DE CONTEÚDO

PLONE NA VISÃO DO USUÁRIO

# SUMÁRIO

---

- Registrando e logando no sistema
- Ajustando seu perfil
- Criação de conteúdo
- Criando uma página
- Criando uma pasta
- Ações sobre o conteúdo
- Organização hierárquica dos conteúdo
- Exercícios
- Categorização e recuperação de conteúdo
- Criação de coleções



# CRIAÇÃO DE UMA PÁGINA

---

- Criar uma página chamada “Minha página”.
- Mostrar na página:
  - Ações (copiar, colar, etc).
  - Estado (Será explicado melhor depois).
  - Edição.
  - Compartilhamento (Será explicado melhor depois).
  - Configurações, Categorização, etc.



# CRIAÇÃO DE UMA PASTA

---

- Criar uma pasta chamada “Minha pasta”.
- Mostrar na pasta:
  - Portlet de navegação (coluna da esquerda).
  - Exibição (escolher página para visualização padrão).
  - Adicionar item / Restrições (restringir tipos de conteúdo que podem ser adicionados à pasta).
  - (Não esquecer de marcar para não herdar configurações)



# ÁBA CONTEÚDO

---

- Mostrar como copiar / colar e deletar vários itens.



# ORGANIZAÇÃO HIERÁRQUICA DOS OBJETOS

---

- Em um portal Plone existe uma hierarquia de pastas e objetos. Exemplo:
  - – site1
  - ----- minha-pasta
  - ----- minha-pagina
- Cada objeto possui um endereço. Exemplo:
  - <http://dominio.com/minha-pasta/minha-pagina>
- O endereço é formado pelo identificador dos objetos na hierarquia, também chamado de ID.



# EXERCÍCIO 1

---

- Criar uma pasta com o título “Pasta 1 - Identificador”.
- Restringir a pasta para permitir apenas o tipo “Arquivo”.
- Dentro da pasta criar um arquivo com o título “Arquivo 1 - Identificador” (pode ser qualquer arquivo do computador).



# EXERCÍCIO 2

---

- Criar uma pasta com o título “Pasta 2 - Identificador”.
- Copiar o conteúdo criado no exercício 1 e colá-lo na “Pasta 2 - Identificador”.



# EXERCÍCIO 3

---

- Criar uma página qualquer.
- Testar as várias opções de formatação (em “Style”).



# TIPO PÁGINA

---

- Mostrar modo apresentação.
- Mostrar sumário (Tabela de conteúdos).
- Mostrar criação de tabelas.



# EXERCÍCIO 4

---

- Criar um tipo de conteúdo imagem com uma imagem qualquer do seu computador.
- Criar uma página e utilizar a imagem inserida no item anterior (procurar no editor visual a função correspondente).
- Ver o resultado.
- Inserir outra imagem na página através do editor visual, mas desta vez pegar a imagem diretamente do sistema de arquivos do seu computador.



# EXERCÍCIO 5

---

- Criar uma tabela com o conteúdo ao lado
- Mude a classe da tabela para **Lista decorada**

FRUTA	PESO	VALOR
Pêra	1kg	R\$10,00
Maçã	2kg	R\$15,00
Banana	5kg	R\$25,00



# II

# CATEGORIZAÇÃO E RECUPERAÇÃO DE CONTEÚDO

## PLONE NA VISÃO DO USUÁRIO

# CATEGORIZAÇÃO: METADADOS

---

- Além da organização hierárquica dos conteúdos em pastas e subpastas, pode-se categorizar através de um conjunto de meta-dados.
- **Mostrar as abas de metadados de um conteúdo.**



# RECUPERAÇÃO: BUSCA ATIVA

---

- A busca simples é acessada entrando com os termos de busca na caixa de busca do portal.
- O termo será buscado nos dados e metadados dos conteúdos.
- Busca-ativa: os resultados aparecem na medida em que o usuário digita.
- **Mostrar**



# RECUPERAÇÃO: BUSCA AVANÇADA

---

- Para acessar a busca avançada: realize uma busca normalmente. Logo após os resultados da pesquisa, acesse o link **Busca Avançada**.
- A busca avançada permite filtrar os resultados pelo tipo do conteúdo e definir sua ordem
- **Mostrar**



# EXERCÍCIO 1

---

- Criar uma notícia chamada Notícia 1 – “Identificador”
- Adicionar a categoria “Informativo” à notícia.
- Recuperar a notícia através da busca ativa utilizando o seu título.
- Recuperar a notícia através da busca ativa utilizando a categoria “Informativo”.



# EXERCÍCIO 2

---

- Criar um conteúdo do tipo **Link**
- Adicionar a categoria **Informativo** ao Link.
- Através da busca avançada recuperar todos os conteúdos na categoria **Informativo**
- Através da busca avançada recuperar todos os conteúdos na categoria **Informativo** e que sejam do tipo **Notícia**



# RECUPERAÇÃO ATRAVÉS DE COLEÇÕES (1)

---

- Uma coleção é uma tipo uma pasta...
- Porém não é possível inserir conteúdo em uma coleção.
- O conteúdo da pasta é dinâmico: configura-se um conjunto de critérios de busca, e os conteúdos do portal que obedecem à esses critérios aparecem na pasta.
- É semelhante a fazer uma busca e salvar o resultado dessa busca em uma pasta.
- Porém, lembre-se: o conteúdo é dinâmico! Se o conteúdo do portal for alterado, o resultado da busca também o será.



# RECUPERAÇÃO ATRAVÉS DE COLEÇÕES (2)

---

- Exemplos de uso: coletâneas, clipping de notícias.
- Mostrar criação de uma coleção.  
Explicar critérios.



# EXERCÍCIO 3

---

- Criar uma coleção com o título “Clipping de informativos da empresa”.
- A coleção deverá mostrar todos os conteúdos do tipo “notícia” e que estejam na categoria “Informativo”.



# EXERCÍCIO 4

---

- Criar uma coleção que recupera todos os itens de conteúdo criados pelo usuário atualmente logado.



# EXERCÍCIO 5

---

- Criar uma coleção que recupera todos os itens que possuam o termo **Teste** na **Descrição (ou Sumário)**
- Crie alguns conteúdos para testar



III

# USUÁRIOS E SEGURANÇA

PLONE NA VISÃO DO USUÁRIO

# USUÁRIO

---

- Usuário: Cada pessoa que visita o portal.
- Usuários não-autenticados são denominados usuários anônimos. Os usuários que se autenticam o fazem através de uma conta previamente criada.
- Cada conta possui um identificador (ID) e uma senha. Exemplo: “admin”, senha “ah2jp”.



# PAPEL

---

- Papel: É uma classificação lógica de usuários. Cada usuário tem um ou mais papéis. O Plone possui alguns papéis pré-definidos:
- Não-atribuíveis:
  - Anônimo, Autenticado, Dono
- Atribuíveis:
  - Administrador, Membro, Editor, Revisor, Leitor, etc
- Papel local: Um papel que se aplica a um objeto específico, e não ao portal como um todo



# PERMISSÃO (1)

---

- Permissão: Dá a um usuário a capacidade de fazer algo.
- Exemplos de permissões: Visualizar objeto, Remover objeto, Listar conteúdos de uma pasta, etc.
- Permissões não são atribuídas diretamente a usuários, e sim a papéis. Portanto o conjunto de permissões que um usuário possui é a soma das permissões de todos os papéis que o usuário possui.



# PERMISSÃO (2)

---

- Cada objeto no site define um mapeamento entre papéis e permissões.
- As permissões de um objeto, por padrão, são herdadas da pasta que contém esse objeto (Aquisição).



# GRUPO

---

- Grupos são coleções lógicas de usuários.
- Exemplos: “Administradores”, “Comercial”, “Projeto XYZ”, “Evento ABC”.
- Um usuário pode pertencer a zero ou mais grupos.
- Cada grupo pode ter zero ou mais papéis. Os membros do grupo herdam os papéis do grupo.



# USUÁRIOS

---

- Configuração do site → Administração de usuários e grupos
- **Mostrar:**
  - Associação de papéis a usuários.
  - Criação de usuários.
  - Busca de usuários.
  - Remoção de usuários.



# GRUPOS

---

- Aba Grupos. **Mostrar:**
  - Associação de papéis a grupos.
  - Adição de usuário a grupo.
  - Remoção de usuário de um grupo.



# PAPEL LOCAL E COMPARTILHAMENTO

---

- Papel local: Um papel que se aplica a um objeto específico (ou pasta), não ao portal todo.
- Gerenciado através da aba “Compartilhamento”.
- **Mostrar aba Compartilhamento.**



# EXERCÍCIO 1 (USUÁRIOS E GRUPOS)

---

## 1. Criar 3 usuários:

1. Nome: João, Usuário: joao, E-mail: joao@gmail.com, Senha: senha1;
2. Maria, maria, maria@gmail.com, senha1;
3. Pedro, pedro, pedro@gmail.com, senha1;

Obs: No momento da criação, não adicione nenhum dos usuários a grupos.

## 2. Criar o grupo Projeto Alfa:

1. Nome (id): projeto-alfa
2. Título: Projeto Alfa
3. Pode deixar os outros campos em branco.

## 3. Adicionar joao e maria ao grupo Projeto Alfa.



# EXERCÍCIO 2

---

1. Entre na pasta Exercícios, e em Estado, selecione "Publicar". Você entenderá o motivo em um módulo mais a frente, mas basicamente, isso permite que qualquer pessoa possa ver essa pasta.
2. Dentro da pasta Exercícios, criar a pasta "Arquivos do Projeto Alfa".
  1. Não publicar! Manter a pasta Arquivos do Projeto Alfa no estado Privado.
  2. Em Adicionar itens > Restrições deixar adicionar apenas o tipo Arquivo.
3. Acesse o sistema como o usuário maria (dica: utilize a navegação anônima - comando Ctrl + Shift + N, para que não seja necessário "Sair" com o usuário admin)
4. Entre na pasta Exercícios. Observe que você não pode ver a pasta Arquivos do Projeto Alfa.



# EXERCÍCIO 3 (PAPÉIS LOCAIS)

---

Agora vamos associar papéis locais (para o usuário: permissões) ao grupo Projeto Alfa. Na pasta Arquivos do Projeto Alfa, como admin, acesse a aba Compartilhamento:

1. No campo Buscar por usuário ou grupo, digite o nome do grupo (Projeto Alfa);
2. Atribua as permissões Pode adicionar, Pode editar, Pode revisar e Pode ver ao grupo;
3. Clique em Salvar.
4. Entre com um usuário pertencente ao grupo Projeto Alfa (joao e maria), e verifique agora, além de poder ver a pasta do projeto, eles podem editá-la e adicionar conteúdo na mesma.
5. Entre com o usuário pedro (que não faz parte do Projeto Alfa), e verifique que ele não pode ver a pasta Arquivos do Projeto Alfa.



# EXERCÍCIO 4 (PAPÉIS GLOBAIS)

---

1. Adicionar os papéis Colaborador, Editor, Leitor e Revisor ao usuário pedro.
2. Acesse novamente o site com o usuário pedro.
3. Verifique que agora, apesar de pedro não fazer parte do grupo Projeto Alfa, na pasta do grupo, ele Pode ver (Leitor), Pode editar (Editor), Pode adicionar (Colaborador) e Pode revisar (Revisor).



IV

# PAINEL DE CONTROLE

PLONE NA VISÃO DO USUÁRIO

# ITENS DO PAINEL DE CONTROLE (1)

---

- Mostrar:
  - Buscar
  - Coleção
  - Erros
  - Idioma
  - Interface de Gerência do Zope



# ITENS DO PAINEL DE CONTROLE (2)

---

- Mostrar:
  - Regras de conteúdo
  - Site
  - Tipos
  - Usuários e Grupos



V

# NOTÍCIAS

PLONE NA VISÃO DO USUÁRIO

# PUBLICAÇÃO DE NOTÍCIAS

---

- O Plone, por padrão, já vêm com uma pasta chamada Notícias, que pode ser usada para armazenar as notícias do site.
- Na página inicial do portal serão mostradas as últimas notícias, ordenado pela data de publicação.



# CRITÉRIOS DE PUBLICAÇÃO DE NOTÍCIAS

---

- Uma notícia só será visível para todos os usuários se todas as condições abaixo forem satisfeitas:
  - Estiver no estado “publicado”.
  - A data atual estiver entre a data de publicação e a a data de expiração.
- (Lembrando que se o usuário for administrador ele verá a notícia independente disso.)



# CRIAÇÃO DE NOTÍCIAS

---

- Mostrar:
- Criação.
- Publicação.
- “Despublicação”.
- Remoção.
- Categorias (destaques, informativo, etc).
- Sub-pastas.



# EXERCÍCIO 1

---

- Criar uma notícia.
- Fazer com que ela seja publicada na página inicial.
- Acessar como usuário anônimo e ver se consegue visualizar.
- Alterar a data de expiração para que a notícia não seja mais visível.
- Acessar como usuário anônimo e ver se consegue visualizar.



V

# CUSTOMIZAÇÃO BÁSICA

PLONE NA VISÃO DO USUÁRIO

# PORTAL ACTIONS

---

- Links que aparecem em todo site com o intuito de facilitar a navegação e organização do site.
- Exemplos:
  - portal\_tabs
  - site\_actions
- Actions são divididas em categorias, que definem o local onde serão exibidas. As categorias são...



# LAYOUT ANTIGO

The screenshot shows the Plone CMS interface with several elements annotated with red circles and labels:

- site\_actions**: A horizontal menu at the top right containing links for "Mapa do Site", "Acessibilidade", "Contato", and "Configuração do Site".
- portal\_tabs**: A horizontal menu below the site actions containing "Página Inicial", "Users", "News", "Events", and "III".
- user**: A user profile area on the right showing "admin" and a "Sair" link.
- object**: A breadcrumb trail "Você está aqui: Página Inicial → III".
- object\_buttons**: A row of buttons for "Visão", "Edição", "Compartilhamento", and "Histórico".
- document actions**: A row of buttons for "Ações" and "Estado: Privado".
- document actions**: A row of buttons for "Enviar" and "Imprimir".

The main content area displays the title "III", the author "por admin", the last modification date "última modificação 25/07/2008 14:56", and the link address "O endereço do link é: http://abc.com".

On the right side, there is a calendar for "Agosto 2008" with the date "1" highlighted in a yellow box. Below the calendar is a link "Gerenciar portlets".

At the bottom, there is a footer with the following text: "O Plone® CMS — Sistema de Gerenciamento de Conteúdo de Código Aberto tem © 2000-2008 pela Fundação Plone. Plone® e o logo do Plone são marcas registradas da Fundação Plone. Distribuído sob a Licença GNU GPL." Below this, there are links for "Impulsionado pelo Plone", "XHTML Válido", "CSS Válido", "Seção 508", and "WCAG".



# NOVO LAYOUT

The screenshot shows a Plone website interface with several annotations in red text and circles:

- portal\_tabs**: A red circle highlights the top navigation menu containing 'Página Inicial', 'Notícias', 'Eventos', and 'Usuários'.
- object\_buttons**: A red circle highlights the 'Ações' button in the green action bar.
- object**: A red circle highlights the entire green action bar containing 'Conteúdo', 'Visão', 'Edição', 'Critério', 'Regras', 'Compartilhamento', and 'Ações'.

Other visible elements include the Plone logo, a search box, a breadcrumb trail 'Você está aqui: Página Inicial > Notícias', a calendar for March 2012, and a footer with copyright information.

« Março 2012 »						
Do	Se	Te	Qu	Qu	Se	Sa
				1	2	3
4	5	6	7	8	9	10
11	12	13	14	15	16	17
18	19	20	21	22	23	24
25	26	27	28	29	30	31

O Plone® - CMS/WCM de Código Aberto tem © 2000-2012 pela Fundação Plone e amigos. Distribuído sob a Licença GNU GPL.



# PORTAL\_TABS

---

- **Mostrar portal\_tabs**
- Podem ser geradas automaticamente através dos itens dentro da pasta raiz.  
(Mostrar Configuração do Site >> Navegação)



# ACTIONS (ELEMENTOS)

---

- **Mostrar as categorias e as actions na ZMI.**
- Uma action é composta dos seguintes elementos:
  - **Title:** o título da ação que será mostrado na página.
  - **Description:** descrição.
  - **I18n Domain:** usado para internacionalização.
  - **URL:** Uma TALEs contendo o endereço para qual o usuário será redirecionado ao executar a ação.
  - **Icon:** Uma TALEs contendo o endereço do ícone da ação.
  - **Condition:** Uma TALEs que ao ser avaliada determina se a ação é mostrada ou não na página.
  - **Permissions:** Um conjunto de permissões que o usuário deve possuir para poder executar a ação.
  - **Visible:** Habilita ou desabilita a ação.



# GERENCIAMENTO DE ACTIONS

---

- Mostrar a criação (duplicação) de uma action



# EXERCÍCIO 1

---

- Crie uma action do tipo user
- O nome (título) da action será **Banco de Imagens - Identificador**
- A action deve apontar para o seguinte endereço:
  - `string:${globals_view/navigationRootUrl}/banco-de-imagens`



# PORTLETS

---

- Pequenos aplicativos do Plone que podem ser adicionados às colunas laterais do site.
- Exibidos como pequenas caixas
- Realizam funções específicas, que vão desde a adição de um simples texto até formulários mais avançados.



# GERENCIANDO PORTLETS (1)

---

- É possível configurar portlets para todo o site ou para objetos específicos.
- Quando adicionamos um portlet a uma pasta, automaticamente adicionamos o portlet a todos os objetos dentro dessa pasta.



# GERENCIANDO PORTLETS (2)

---

- **Mostrar:**
  - Interface de gerenciamento de portlets.
  - Alterando posições de portlets.
  - Excluindo um portlet.
  - Cancelando exibição de portlets dos níveis superiores.



# ADICIONANDO PORTLETS

---

- **Mostrar:**
  - Adição de portlet.
  - Tipos de portlets.



# EXERCÍCIO 2

---

- Criar uma pasta.
- Adicionar um portlet do tipo “Itens recentes nessa pasta”
- Mover o portlet recém-criado para baixo.
- Bloquear portlets dos níveis superiores nessa pasta.



# EXERCÍCIO 3

---

- É possível reproduzir o comportamento do portlet de notícias com outro tipo de portlet?
- Se possível, faça essa emulação



# EXERCÍCIO 4

---

- Criar uma pasta
- Bloquear portlets de níveis superiores
- Adicionar portlet de texto com uma descrição sobre a pasta
- Adicionar e configurar o portlet de navegação para funcionar na pasta e nos níveis inferiores.
- Adicionar o portlet calendário do lado direito.



VI

# DEXTERITY

PLONE NA VISÃO DO USUÁRIO

# O QUE É?

---

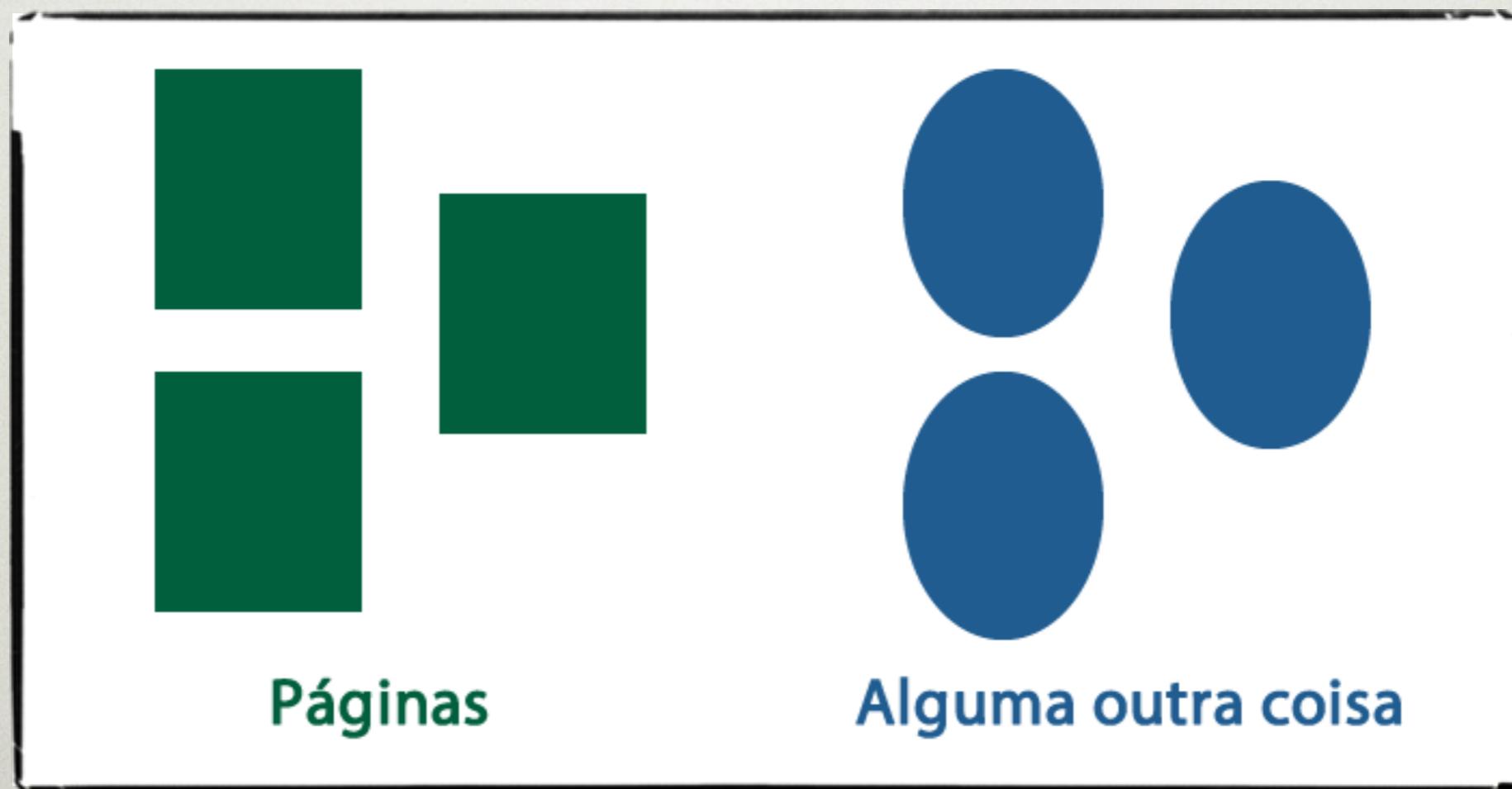
- Framework para incorporação de tipos de dados ao Plone.
- Foi criado para servir duas audiências:  
Administradores de site e desenvolvedores.



# TIPOS DE CONTEÚDO (1)

---

- Representam instâncias de conteúdo com características em comum.



# TIPOS DE CONTEÚDO (2)

---

- Um tipo de conteúdo no Plone pode ser ou um container ou um item.
- Os tipos de conteúdo são compostos por campos, que definem suas características
- Um evento, por exemplo, possui os campos Título, Data de início, Data de término, Local, etc



# INTERFACE DE CRIAÇÃO DE NOVOS TIPOS

---

- **Mostrar**



# EXERCÍCIO 1

---

- Utilize a interface de criação de tipos do painel de controle para criar dois tipos:
- Tarefa
- Campos: Título, Descrição, Responsável, Prioridade (1 a 5), Prazo (data) e Arquivo (upload).
- Projeto
- Container para Tarefas.
- Campos: Título, Descrição, Foto, Início (data) e Fim (data).
- Teste os seus tipos criando alguns Projetos e Tarefas.

