

# Templates

Os templates abaixo serão criados na pasta custom em portal\_skins.

## Exercício 1

Criar um template com ID meutemplate1, título Titulo do meutemplate1, e com o seguinte código:

```
<html>
  <head>
    <title tal:content="template/title">The title</title>
  </head>
  <body>

    Este é o template cujo título é:
    <div tal:replace="template/title"> </div>
    <br />
    Este template está sendo aplicado ao objeto:
    <div tal:replace="context/getId"> </div>
    <br />
    Você está na seguinte URL:
    <div tal:replace="request/URL"> </div>
    <br />
    Você está logado com o usuário:
    <div tal:replace="user/getId"> </div>
    <br />

  </body>
</html>
```

Chamar o template na raiz do site e a partir de algum objeto e ver o resultado.  
Suponha que o portal se chame site1 e tenha um objeto chamado obj1 na raiz:

<http://....site1/meutemplate1>

<http://....site1/obj1/meutemplate1>

Troque um dos replace por content e observe o resultado.

## Exercício 2

Crie um template chamado **template2**.

Altere o template para refletir os exemplos abaixo.

Estude as saídas de cada exemplo.

## 2.1) Soma Python

```
<h1> 2.1 Soma Python </h1>
<p>1+2 = <em tal:content="python:1+2"> </em></p>
```

## 2.2) Datas

```
<h1> 2.2 Datas </h1>
<span tal:define="data python:modules['DateTime'].DateTime()">
  <p>DateTime completo = <em tal:content="data" /></p>
  <p>DateTime formatado = <em tal:content="python:data.strftime('%d/%m/%y')" /></p>
  <p>DateTime extenso = <em tal:content="python: data.strftime('%A, %d de %B de %Y')"
/></p>
  <p>Hoje é dia de número <em tal:content="python: data.strftime('%j do ano.')" /></p>
</span>
```

## 2.3) Loop

```
<h1> 2.3 Loop </h1>
<span tal:define="lista python:[1,2,3,4,5,6,7,8,9,10]">
  <tal:loop repeat="obj lista">
    <span tal:content="obj"></span><br />
  </tal:loop>
</span>
```

## 2.4) Structure

```
<h1> 2.4 Structure </h1>
<p tal:replace="structure context/logo.png"> </p>
<br />
<p tal:replace="structure string:<strong>TEXTO EM NEGRITO</strong>"> </p>
```

## 2.5) Usando Structure nos dicionarios CONTEXTS (mostra as variáveis internas)

```
<h1> 2.5 CONTEXTS </h1>
<h2>Debug information</h2>
<h3>CONTEXTS</h3>
<ul>
  <tal:block tal:repeat="item CONTEXTS">
    <li tal:condition="python: item != 'request'" tal:define="context CONTEXTS;">
      <b tal:content="item" />
      <span tal:replace="python: context[item]" />
    </li>
  </tal:block>
</ul>
<h3>REQUEST</h3>
<p tal:replace="structure request" />
```

## Exercício 3

Crie outro template chamado **meutemplate3** e teste os códigos a seguir.

### 3.1) Links para objetos

```
<h1> 3.1 Links para objetos </h1>
<b>Meu contexto é:</b>
<a tal:attributes="href context/absolute_url">
  <span tal:content="context/getId">Um Objeto</span>
</a>
```

### 3.2) tal:condition: Avaliando condicionais

```
<h1> 3.2 Avaliando condicionais </h1>
<div tal:define="mensagem request/mensagem | nothing">
  <p tal:condition="mensagem">
A mensagem é <strong tal:content="mensagem"> </strong>
  </p>
  <p tal:condition="not: mensagem">
Sem mensagem.
  </p>
</div>
```

Passar a mensagem na url:

<http://localhost:8080/site1/meutemplate3?mensagem=Qualquer mensagem>

### 3.3) tal:repeat: Executando loops

```
<h1> 3.3 Executando loops </h1>

<table>
  <tr>
    <td> NÚMERO </td>
    <td> TÍTULO </td>
  </tr>
  <tr tal:repeat="linha context/portal_catalog">
    <td tal:content="repeat/linha/number">1</td>
    <td tal:content="linha/Title">Title</td>
  </tr>
</table>
```

## Exercício 4: Desafio

Escrever um template chamado **meutemplate4** que atenda às seguintes especificações:

- Recuperar todos os objetos do portal através do portal\_catalog.
- Definir uma variável que armazene todos os objetos do portal.
- Iterar sobre a lista de objetos recuperada.
- Mostrar a lista de objetos em forma de tabela.
- Os dados mostrados, por objeto, devem ser o id (atributo getId), o título e o tipo do objeto (atributo portal\_type).

## Exercício 5: Metal

Criar um template **meutemplate5\_def** contendo a definição da seguinte macro:

```
<div metal:define-macro="mostra_nome">
  <span>Meu nome é:</span>
  <span metal:define-slot="nome">Um nome</span>
</div>
```

Criar outro template chamado **meutemplate5\_use** contendo as duas chamadas de macro seguintes:

```
<div metal:use-macro="context/meutemplate5_def/macros/mostra_nome"></div>

<br />
<br />

<div metal:use-macro="context/meutemplate5_def/macros/mostra_nome">
  <strong metal:fill-slot="nome">Pedro</strong>
</div>
```

Testar o template e observar o resultado das chamadas.

## Exercício 6: Macro Master

Criar o template **meutemplate6** e testar o seguinte código:

```
<metal:block use-macro="context/main_template/macros/master">
  <metal:block fill-slot="main">
    Agora temos todo o layout do portal!
  </metal:block>
</metal:block>
```

Aplicar a macro master ao Exercício 4 (**meutemplate4**).

Dica visual 1: Utilize a classe listing (class="listing") na tabela.

Dica visual 2: No cabeçalho da tabela (primeira linha), utilize th no lugar do td.

# Scripts Python no Plone

Os exercícios de 1 a 4 estão nos slides.

## Exercício 5

Crie um template com o seguinte código:

```
<ol>
  <li tal:repeat="pessoa context/obter_pessoas" tal:content="pessoa">
    Uma pessoa
  </li>
</ol>
```

Crie um Script Python com o ID obter\_pessoas e o conteúdo:

```
# Lista de pessoas
pessoas = [
    'Antonio Augusto',
    'Flavio Andreas',
    'Winstom Marsalis',
    'Chico Amaral',
    'Leo Brauer',
]

return pessoas
```

Teste o template e veja o resultado.

## Exercício 6

1 - Criar um script na pasta custom em portal\_skins.

2 - Adicionar o seguinte código:

```
from Products.CMFCore.utils import getToolByName

pc = getToolByName(context, "portal_catalog")
brains = pc.search({"portal_type": "Folder"})
for entry in brains:
    obj = entry.getObject()
    print obj

return printed
```

3 - Rodar e analisar a busca.